Solucionário de PROGRAMAÇÃO

Questão 0

Crie um programa em que o usuário possa entrar com o valor de uma peça, com o número de peças compradas e dar um desconto de 12% ao comprador. O dado de saída é o valor total da compra, retirado o desconto.

Solução:

Questão 1

Fazer um programa que mostre na tela o valor da variável x inteiro e y real, atribua a x 8 e a y 2.5 vezes o valor de x.

Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
   int x = 8;
   float y = 2.5*x;

   // ou x = 8 apos a declaracao
   // ou y = 2.5*x apos a declaracao
   printf("O valor de x eh %d\nO valor de y eh %.2f\n", x, y);
   return (0);
}
```

Questão 2

Faça um programa que leia pelo teclado um valor, em reais, converta e imprima o mesmo num valor em dólares. Considere que R\$ 2.50 seja equivalente a US\$ 1.00.

Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
   float reais;
   float dolar = 2.5;

   printf("Entre com o valor em reais: R$");
   scanf("%f", &reais);

   printf("O valor em dolares sera de: US$%.2f\n", reais/dolar)
    ;

   return (0);
}
```

Questão 3

A condição física de uma pessoa pode ser medida com base no cálculo do Índice de Massa Corporal (IMC). O mesmo é calculado dividindo-se a massa desta pessoa em quilogramas pelo quadrado de sua altura em metros. Calcule e mostre o IMC. Se as entradas fossem 70kg e 1,80m a saída seria aproximadamente 21,60.

Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main()
{
    float massa;
    float altura;

    printf("Entre com a massa em quilogramas(kg): ");
    scanf("%f", &massa);

    printf("Entre com a altura em metros(m): ");
    scanf("%f", &altura);

    printf("O calculo do IMC, teve como resposta: %.2f\n", massa /(altura*altura));

    return (0);
}
```

Questão 4

Escreva um programa em que o usuário possa entrar com o valor de quantas notas de prova ele quiser, e calcular a média. Se a média for menor que 4.0, diga ao usuário que o aluno está reprovado. Se a média estiver entre 4.0 e 7.0 diga que o aluno está de AF, e se a média for igual ou superior a 7.0 diga ao usuário que o aluno está aprovado. Imprima também a média do aluno.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
   int numNotas;
   float nota;
   float media;
   int i;

   printf("Entre com a quantidade de notas: ");
   scanf("%d", &numNotas);

for(i=1, media=0; i<=numNotas; i++) {
    printf("Entre com a nota num %d: ", i);
   scanf("%f", &nota);

   media += nota;</pre>
```

```
media /= numNotas;

if(media<4)
    printf("O aluno esta REPROVADO, com media %.2f\n", media);

if(media>=4 && media<7)
    printf("O aluno esta em AF, com media %.2f\n", media);

if(media>=7)
    printf("O aluno esta APROVADO, com media %.2f\n", media);

return (0);
}
```

Escreva um programa em C que recebe um inteiro e diga se é par ou ímpar. Use o operador matemático % (resto da divisão) e o teste condicional if.

Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
   int num;

   printf("Entre com um inteiro: ");
   scanf("%d", &num);

   if(!(num%2))
      printf("O numero eh PAR.\n");
   else
      printf("O numero eh IMPAR.\n");

   return (0);
}
```

Questão 6

Crie um programa em C que peça um número ao usuário e armazene ele na variável x. Depois peça outro número e armazene na variável y. Mostre esses números. Em seguida, faça com que x passe a ter o valor de y, e que y passe a ter o valor de x.

Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    float x, y, aux;

    printf("Entre com um valor para x: ");
    scanf("%f", &x);

    printf("Entre com um valor para y: ");
    scanf("%f", &y);

    printf("X ---> %.2f\nY ---> %.2f\n\n", x, y);

    aux = x;
    x = y;
    y = aux;

    printf("X ---> %.2f\nY ---> %.2f\n", x, y);

    return (0);
}
```

Questão 7

Escreva um programa que pede os coeficientes de uma equação do segundo grau e exiba as raízes reais da equação. Obs.: Utilizar a biblioteca math.h e a função sqrt().

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

int main()
{
    float a, b, c;
    float delta;
    float x1, x2;

printf("Entre com os valores de a,b e c de segundo grau padrao utilizando um espaco entre cada valor: ");
    scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);

delta = (b*b) - (4*a*c);
```

```
x1 = (-b+sqrt(delta))/(2*a);
x2 = (-b-sqrt(delta))/(2*a);

printf("x1 ---> %.2f\nx2 ---> %.2f\n", x1, x2);

return (0);
}
```

Elabore um programa que leia as coordenadas (x,y) e verifique a qual quadrante pertence, ou se está em um dos eixos.

Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
   float x, y;

   printf("Entre com uma coordenada no padrao (x,y): ");
   scanf("(%f,%f)", &x, &y);

   if(x>0 && y>0)
      printf("A coordenada esta no PRIMEIRO quadrante.\n");

   if(x<0 && y>0)
      printf("A coordenada esta no SEGUNDO quadrante.\n");

   if(x<0 && y<0)
      printf("A coordenada esta no TERCEIRO quadrante.\n");

   if(x>0 && y<0)
      printf("A coordenada esta no TERCEIRO quadrante.\n");

   if(x>0 && y<0)
      printf("A coordenada esta no QUARTO quadrante.\n");

   return (0);
}</pre>
```

Questão 9

Faça um programa, utilizando o comando SWITCH, que mostre um índice com as seguintes opções:

- 1. Inclusão;
- 2. Exclusão;
- 3. Sair

VI Pré-Engenharia PET - CT

Dica: utilizar exit(); para sair do programa.

Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int opcao;
 printf("Escolha uma opcao do menu:\n1. Inclusao\n2. Exclusao
     \n3. Sair\n\nOPCAO: ");
  scanf("%d", &opcao);
  switch (opcao) {
    case 1:
      printf("Menu Inclusao.\n");
      break;
    case 2:
      printf("Menu Exclusao.\n");
     break;
    case 3:
      exit(1);
      break;
    default:
      printf("Opcao invalida.\n");
  }
  return (0);
```

Questão 10

Dada uma letra, escreva na tela se esta letra é ou não uma vogal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
   char letra;

   printf("Entre com uma letra: ");
   scanf("%c", &letra);
```

```
switch(letra) {
    case 'a':
    case 'e':
    case 'i':
    case 'o':
    case 'u':
        printf("Eh uma vogal.\n");
        break;

    default:
        printf("Nao eh uma vogal.\n");
}

return (0);
}
```

Faça um programa que informou o mês de acordo com o número informado pelo usuário.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int mes;
  printf("Entre com um numero relacionado a um mes: ");
  scanf("%d", &mes);
  switch (mes) {
      printf("Este numero corresponde ao mes de JANEIRO.\n");
      break;
    case 2:
      printf("Este numero corresponde ao mes de FEVEREIRO.\n")
      break;
    case 3:
      printf("Este numero corresponde ao mes de MARCO.\n");
      break:
      printf("Este numero corresponde ao mes de ABRIL.\n");
```

```
break;
    case 5:
      printf("Este numero corresponde ao mes de MAIO.\n");
     break;
    case 6:
      printf("Este numero corresponde ao mes de JUNHO.\n");
     break;
    case 7:
      printf("Este numero corresponde ao mes de JULHO.\n");
     break;
    case 8:
     printf("Este numero corresponde ao mes de AGOSTO.\n");
     break;
    case 9:
     printf("Este numero corresponde ao mes de SETEMBRO.\n");
     break;
    case 10:
      printf("Este numero corresponde ao mes de OUTUBRO.\n");
     break;
    case 11:
     printf("Este numero corresponde ao mes de NOVEMBRO.\n");
     break;
      printf("Este numero corresponde ao mes de DEZEMBRO.\n");
     break;
    default:
      printf("Nao existe mes com este numero correspondente.\n
 return (0);
}
```

Faça um programa que leia um número n e imprima se ele é primo ou não. Dica: um número primo só possui 2 divisores: 1 e ele mesmo! O número um não é primo!

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>

int main()
{
   int i, num, contar, teste;
   teste = contar = 0;

   printf ("Entre um n mero inteiro : ");
   if (scanf ("%d", &num) != 1)
      return -1;

   for (i = 2; i < num; i++, contar++)
      if (num % i == 0) teste = 1;

   if (!teste)
      printf ("%d numero primo\n", num);
   else
      printf ("%d nao eh um numero primo\n", num);

   return (0);
}</pre>
```

Faça um programa para exibir a tabuada do número n escolhido entre 0 e 9.

Escreva um programa para calcular n! (fatorial de n), sendo n um valor inteiro positivo fornecido pelo usuário. Sabe-se que:

```
N! = n * (n-1) * ... * 1

0! = 1, por definição
```

Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
   int num, n, fat = 1, i;

   printf("Entre com um numero para que seja calculado o
        fatorial: ");
   scanf("%d", &n);

   num = n;

   for(i=0; i<num; i++, n--) {
        fat *= n;
   }

   printf("%d! = %d", num, fat);

   return (0);
}</pre>
```

Questão 15

Faça um programa que receba a idade, a massa e o sexo de dez pessoas. Calcule e imprima:

- 1. Total de homens;
- 2. Total de mulheres;
- 3. Média das idades dos homens;
- 4. Média das massas das mulheres

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
```

```
int totHomem = 0, totMulher = 0;
  int idade;
 float medIdadeHomem = 0;
 float massa, medMassaMulher = 0;
 char sexo;
 int i;
 printf("Entre com 10 dados sequindo o sequinte padr o:\
    nidade massa sexo\nExemplo: 30 70.5 F - Mulher, 30 anos,
    70.5 kg\n'");
  for (i=1; i<=10; i++) {</pre>
   printf("Informacao[%d]: ", i);
    scanf("%d %f %c", &idade, &massa, &sexo);
   if(sexo == 'M'){
     totHomem++;
     medIdadeHomem += idade;
   if(sexo == 'F') {
     totMulher++;
     medMassaMulher += massa;
  }
 printf("\n\nTotal de Homens --> %d\nTotal de Mulheres --> %d
     \nMedia das idades dos Homens --> %.2f\nMedia das massas
     das Mulheres --> %.2f\n", totHomem, totMulher, (
    medIdadeHomem) /totHomem, (medMassaMulher) /totMulher);
 return (0);
}
```